



Übungsart: Tierquatschreime

Titel: **10 Kamel**

Quelle: Siegbert Rudolph

Silbenkennung lesegerecht:
ng, h, Mitlautverdoppelungen, kurze Vokale in erster Silbe

Bedienung:

- Makros freischalten
- Präsentationsmodus starten
- Mit einem Klick geht es weiter
- Beenden: Escape-Taste drücken

Aufwärmübung - Lies erst die Buchstaben, dann das Wort!

Seite: 2

Bearbeitet von:
Siegbert Rudolph

- t ie f - tief
- l ei ch t - leicht
- s ieh s t - siehst
- e n t z ü ck e n - entzück en (*ent-zü-ken*)
- d au e r n d - andau ernd
- F l ü ss i g k ei t - Flüssig keit (*Flü-sig-keit*)
- W e ck e r - Wecker (*We-ker*)
- W ü s t e n r ei ch - Wüsten reich

- Wüs ten sand

Wüs ten sand

Wüs ten sand 😊

- da her ge rannt

da her ge rannt

da her ge rannt

da her ge rannt 😊

- Im tiefen, gelben Wüstensand
- kam ein Kamel dahergerannt.
- Der Sand der Wüste, der ist tief,
- das Kamel leicht darüber lief.



- Der Sand in der Wüste ist gelb.
- In der Wüste gibt es Kamele, die über den Sand rennen können.
- Der Sand in der Wüste ist tief.
- Kamele können auch im tiefen Sand leicht laufen.

- Fa ta Mor ga na
- Fa ta Mor ga na
- Fa ta Mor ga na
- Fa ta Mor ga na
- Fa ta Mor ga na 😊

- Siehst du Ka~~me~~le auf dem Wass~~er~~ geh~~en~~,
 - hast ei~~ne~~ Fa~~ta~~ Mor~~ga~~na du ge~~seh~~en.
 - Manch~~mal~~ hast du, wenn du bist ent~~zü~~ckt,
 - nur ei~~ne~~ schöne Fa~~ta~~ Mor~~ga~~na er~~blick~~t.
-
- Kamele gehen nicht auf dem Wasser.
 - Wenn man etwas sieht, was es nicht gibt, nennt man das Fata Morgana.
 - Wenn man sich freut, kann man auch sagen, man ist entzückt.
 - Eine Fata Morgana ist eine Täuschung, manchmal eine schöne.

- Flüssigkeit
Flüssigkeit
Flüssigkeit 😊

- Das Kamel kann lange laufen
 - und muss nicht ständig Wasser saufen.
 - Die Höcker speichern Flüssigkeit,
 - damit kommt das Kamel sehr weit.
-
- Kamele kommen lange ohne Wasser aus.
 - Kamele müssen nicht so oft trinken wie Menschen.
 - Kamele speichern viel Flüssigkeit in ihren Höckern.
 - Ohne die Flüssigkeitsspeicher könnten die Kamele in der Wüste nicht überleben.

- Dro me dar
Dro me dar
Dro me dar 😊

- Das Ka**mel**, das hat zwei Höck**er**.
- Es braucht zum Auf**steh**en kei**nen** Weck**er**.
- Siehst du nur ei**nen** Höck**er** gar,
- dann ist das Tier ein Dro**me**dar.



- Kamele und Dromedare kann man leicht unterscheiden.
- Das Kamel hat zwei Höcker.
- Das Dromedar hat nur einen Höcker.
- Dromedare und Kamele leben in der Wüste.

● Wüs ten reich

Wüs ten reich

Wüs ten reich 😊

● Ka ra wa ne

Ka ra wa ne

Ka ra wa ne

Ka ra wa ne 😊

- Mit der Ka^{ra}wa^{ne} zieht der Scheich
- durch sein gro^ßes Wü^{ste}nreich.
- Die Ka^{ra}wa^{ne} die zieht wei^{ter}.
- Die Ver^{se} wa^{ren} mä^ßig hei^{ter}.



- Ein Scheich ist so etwas wie ein Häuptling in der Wüste.
- Scheichs ziehen mit Karawanen durch die Wüste.
- „Die Karawane zieht weiter.“, ist ein Sprichwort.
- Gemeint ist mit diesem Sprichwort, dass man unbeeindruckt von einem Ereignis weiter macht.

Wüste Wüstensand Kamel
Kamele rennen dahergerannt
Sand darüber Wasser
Fata Morgana entzückt erblickt dauernd
Höcker Flüssigkeit
aufstehen Wecker
Scheich Karawane
Entzücken Kameltreiber Wüstenregion Wüstenreich
Verse mäßig Wüstensanddüne
Höckerflüssigkeit Sandwüste Blicke
Dromedar Wüstendromedar speichern Wasserspeicher
brauchen heiter ☺



- Wüste Büste Bürste Brüste müsste Küste Wüste
- leicht seicht reicht streicht gleicht reicht
- heiter weiter Leiter breiter Reiter Retter
- Wecker Stecker lecker lecken stecken Becken
- rennen pennen kennen können Können
- Wecker wacker Racker Rocker Zocker
- Scheich weich bleich Blech Pech
- Höcker Hocker hocken Socken bocken

- Dromedar Dromodor Dramadar Drimidir Drumudur
- Karawane Kiriwini Kerewene Korowono Kuruwunu

Wörter schnell erkennen - 3 Wörter - Teil 1

Einstellung über Metronom!

Seite: 16



Bearbeitet von:
Siegbert Rudolph

Nur einmal zum Start klicken!

Samenkörner ☺

Wasser
Wecker
Sandwüste

Klick hier für alle Wörter!



Wörter schnell erkennen - 3 Wörter - Teil 2

Einstellung über Metronom!

Seite: 17



Bearbeitet von:
Siegbert Rudolph

Nur einmal zum Start klicken!

~~aufstehen~~ 😊

brauchen
aufstehen
dauernd

Klick hier für alle Wörter!



Der Wüstensand ist tief.

Kamele haben zwei Höcker.

Ein Dromedar hat nur einen Höcker.

dahergerannt

rennen

Kamele

Wasser

darüber

entzückt 😊

Sand

Kamele können im Wüstensnad schnell rennen.

Eine Fata Morgana ist eine optische Tauschung.

Das Kamel hat zwei Höcker, das Dormedar hat nur einen.

Das Kamel hat zwei Höcker, in denen es Flüssigkeit speichert.

Unbeeindruckt zieht die Karawarne weiter durch die Wüste.

- Der reiche Scheich zieht mit seiner Kamelkarawane durch sein großes Wüstenreich.
- Durch sein riesiges Reich zieht der reiche Scheich mit seiner großen Karawane.
- Die gewaltige Karawane des reichen Scheichs zieht durch das weite Wüstenreich.
- Wenn man etwas sieht, was in Wirklichkeit gar nicht da ist, dann ist das eine Fata Morgana.
- Eine Fata Morgana ist eine optische Täuschung, weil man etwas sieht, was gar nicht da ist.

Konzentration/Blitzlesen mit Wiederholung 1

Einstellung über Metronom!

Seite: 21



Bearbeitet von:
Siegbert Rudolph

Nur einmal zum Start KLICKEN!

~~Kamele~~
~~aufstehen~~
~~Höcker~~
~~entzückt~~
~~Verse~~
~~heiter~~

Kamele
aufstehen
Höcker
entzückt
Verse
heiter

Klick hier für alle Wörter!



Konzentration/Blitzlesen mit Wiederholung 2

Einstellung über Metronom!

Seite: 22



Bearbeitet von:
Siegbert Rudolph

Nur einmal zum Start KLICKEN!

~~Wüstenreich~~
~~Sandwüste~~
~~Flüssigkeit~~
~~erblickt~~
~~dauernd~~
~~Wasserspeicher~~
~~Wüstensanddüne~~ 😊

Wüstenreich
Sandwüste
Flüssigkeit
erblickt
dauernd
Wasserspeicher
Wüstensanddüne

Klick hier für alle Wörter!





Hurra, wieder ein Stück weiter!



- sa san sand er ern ernd sand ernd snad sand ernd end
- komm kommt rann rannt kammt remm remmt kommt kommt
- sie sieh siehs siehst sie siehst seis seit sieht siehst seist siehst
- ha has hast zü zück zückt bli blick blickt nickt zückt hast
- ma man manch macht man manch macht mecht monch manch
- che cher chern chor cher chur chern chre cher chre chern che
- ste sten stan stna stne sten stun stnu sten stien stein sten