



Übungsart: Leicht zu verwechseln
Titel: an-man-am

Textquelle: Siegbert Rudolph

Bedienung:

- Makros freischalten
- Präsentationsmodus starten
- Mit einem Klick geht es weiter
- Beenden: Escape-Taste drücken



Lies jedes an und zeige oder **klick** auf es!

am man an man am an am man an man am
man am man an an man am man im an man

Lies jedes man und zeige oder **klick** auf es!

am an am man an an am man an an man an
am man am am an man an an am man an an

Lies jedes am und zeige oder **klick** auf es!

man am man man am man an an man an am
an am man man man am an man am an man



- **Klick** erst auf **an** und **lies** dann den Satz!
- Wir gehen am Abend an der Kirche vorbei.
- Wenn man am Morgen arbeitet darf man an den Abenden ausruhen.
- Die Insel erreicht man mit dem Schiff am Abend an der Anlegestelle.
- Am Ofen und an der Heizung kann man sich wärmen.
- Es geht niemanden etwas an, was ich am Abend mache.



- **Klick** erst **auf** man und **lies** dann den Satz!
- Paul will wissen, ob man das reparieren kann.
- Es ist nicht gut, wenn man am Tag nichts tut.
- Die Insel erreicht man mit dem Schiff am Abend an der Anlegestelle.
- Am Ofen kann man sich wärmen, ebenso wie an der Heizung.
- Was man am Abend macht, geht niemanden etwas an.



- **Klick** erst auf **am** und **lies** dann den Satz!
- Wir gehen am Abend an der Kirche vorbei.
- Wenn man am Morgen arbeitet darf man an den Abenden ausruhen.
- Wir treffen die Gäste am Abend an der Anlegestelle.
- An der Heizung und am Herd kann man sich wärmen.
- Der Kommissar war schnell am Tatort.

am an man
man am an
an an
man am man
man
am
an man
am
man ☺



- Es ist an sich gleich, wer am Tisch sitzt.
- Wir gehen an jedem Tag spazieren,
an dem man die Sonne am Himmel sieht.
- Paul nimmt an jedem Montag am Training teil.
- Wenn man stark genug ist, kann man am Training teilnehmen.
- Wo man hobelt, fallen Späne.
- Sprich mich nicht am Morgen an.
- Es geschah an einem Ort,
an dem man sich am meisten fürchten müsste.



Hurra, wieder ein Stück weiter!